

GAME RULES



DEMO VIDEO



FLEXIQ[®]
PLAY • ADAPT • GROW

Цел на играта

Погредете 4 топчета от вашия цвят в хоризонтална, вертикална или диагонална линия на подвижната игрална дъска!



хоризонтално



вертикално



диагонално

Подготовка за игра

- Играта започва с празна дъска
- Повдигнете бутона Orbito в центъра на дъската и го завъртете на четвърти оборот, за да го заключите.
- Всеки играч избира цвят и взема 8-те топчета в избора си от тях цвят.
- Играчите се договарят кой започва пръв.



Играй и се адаптирай Всеки играч добавя по едно от своите топчета към игралната дъска. Всеки ход се състои от 3 стъпки:

1 Преместете едно от топчетата на вашия опонент в съседен празен квадрат.



- Тази стъпка не е възможна по време на първия ход на играта (тъй като няма топче на противника на дъската) или ако всички позиции, съседни на топчетата на опонента ви, са заети.
- Тази стъпка не е задължителна. Можете да изберете да не местите топчето на противника.
- Топчето може да бъде преместено само в съседен квадрат и само хоризонтално или вертикално, не по диагонал.

2 Поставете ваше топче на избрано от вас свободно полена дъската.



Веднъж поставени, вече не можете да местите собствените си топчета. Само опонентът ви може! (Вижте стъпка 1).

2 ТАЗИ ИКОНА ПОКАЗВА ЕЛЕМЕНТ В ИГРАТА, КОЙТО ПОМАГА ЗА ПОВИШАВАНЕ НА ВАШАТА АДАПТИВНОСТ!

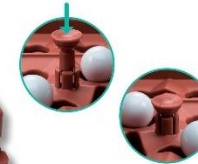
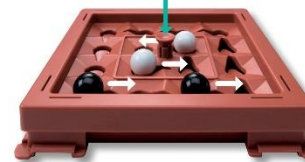
Съдържание:

1 игрална дъска „4x4“ с Orbito-бутон,
8 бели топчета, 8 черни топчета, Правила на играта



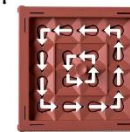
Тази игра повишава вашето Напредниково мислене Стратегическо мислене + 6 тези FlexiQ умения

3 За да завършите реда си натиснете бутона Orbito!



Това ще накара **ВСИЧКИ** топчета да се изместят с 1 позиция на дъската! Само след натискане на бутона Orbito, може да се създаде валиден "4-в-ред".

Никога по време на ход на играч!



2 ORBITS

NOTE

Вътрешната и външната орбита се въртят обратно на часовниковата стрелка.

Край на играта

Играта може да завърши по следните начини:

- По всяко време след натискане на бутона Orbito се създава поредица от 4 топчета от един и същи цвят (вижте „Победителя!“).
- Никой играч няма последователност от 4, след като последното топче е поставено на дъската и бутонът Orbito е натиснат! В този случай бутонът Orbito трябва да се натисне още 5 пъти. Първият играч, който получи последователност, печели играта. Ако няма последователност след 5 пъти, това е равенство!

NOTE

Победителят

Победителят е първият играч, който има 4 топчета от техния цвят, погредени хоризонтално, вертикално или диагонално!

NOTE

Възможно е след натискане на бутона Orbito играчът да създаде последователност от 4 с топчетата от цвета на опонента си и опонента му да спечели.

фокус и концентрация
намиране на връзки
промяна на перспективата
съобразяване с много възможности
трениране на паметта



FLEXIQ[®]
PLAY • ADAPT • GROW

WWW.FLEXIQGAMES.COM

© 2022 FlexiQ Belgium. All rights reserved.
Published & Distributed by FlexiQ bv
Hertenbos 3, 2960 Brecht, Belgium
info@flexiqgames.com

Game by: Yossef Sonnenfeld
Graphic Design: FlexiQ bv

Courtesy of:  SMART ON MOBILE

20221014P